

Quy định thi online

Dành cho các khối thi cá nhân OLP'16

Dưới đây mô tả các quy tắc, quy định thi online trong các khối thi cá nhân OLP'16:

(hướng dẫn sử dụng hệ thống thi online công bố trên www.OLP.vn)

1. Ngôn ngữ lập trình

Thí sinh không được sử dụng ngôn ngữ lập trình khác với ngôn ngữ lập trình đã công bố trên trang www.OLP.vn tại mục công cụ - môi trường.

2. Các quy định không được sử dụng :

Thí sinh không được đưa các dữ liệu số (chương trình mẫu, mô tả thuật toán, ...) vào máy tính được sử dụng trong cuộc thi. Thí sinh không được sử dụng các phương tiện lưu trữ (USB, đĩa mềm và CD-ROM), máy tính, từ điển điện tử, điện thoại di động trong kỳ thi. Thông tin thí sinh có thể truy cập bao gồm trang web thi để kiểm tra bài và phần trả lời và hướng dẫn sử dụng trên các máy tính (giám thi, info, tài liệu API Java, và thông số kỹ thuật SGI STL , ..). Hướng dẫn sử dụng thi công bố trên trang www.OLP.vn .

3. Quy định về trao đổi thông tin trong lúc thi:

Trong thời gian thi, thí sinh không được giao tiếp liên lạc với người khác dưới mọi hình thức. Chỉ được phép hỏi và nghe trả lời của giám thị hoặc của giám khảo nhưng hỏi- đáp phải nói công khai trong phòng thi.

4. Không truy cập ra ngoài trong kỳ thi:

Thí sinh không được truy cập Web (chat, diễn đàn, vv ...) để trao đổi bài, gửi bài làm và kiểm tra bảng xếp hạng trên trang Web của kỳ thi. Cấm truy cập vào các máy khác, bằng cách sử dụng các lệnh truy cập từ xa chẳng hạn như ftp và ssh. Các thí sinh chỉ gửi / nhận e-mail, thông báo đến / từ ban giám khảo.

5. Mỗi thí sinh chỉ sử dụng một máy tính

Mỗi thí sinh được phép sử dụng một máy tính trong cuộc thi. Chỉ có chuột và bàn phím có thể được kết nối vào máy tính, không có thiết bị đầu vào khác được kết nối.

6. Không sử dụng công cụ lập trình tự động

Thí sinh không được sử dụng bất kỳ công cụ hỗ trợ lập trình mà có thể tạo ra các chương trình tự động, chẳng hạn như yacc và lex.

Thí sinh vi phạm bất cứ điều nào nói trong các mục từ mục 1 đến mục 6 đều bị hủy kết quả dự thi OLP'16

7. Biên bản xác nhận trạng thái thi

Ngay sau buổi thi, Hội đồng giám khảo và Tổ giám thi sẽ gửi biên bản xác nhận trạng thái thi cho Ban tổ chức ngay sau khi kết thúc thi. Thông tin chi tiết biên bản vi phạm (nếu có) sẽ được công bố sau khi thi.

Chấm điểm

Theo tiêu chuẩn hệ thống thi online CMS (theo hướng dẫn sử dụng).

Sẽ công bố trước trang thi riêng cho các khối OLP. Các thí sinh cũng sẽ có thể truy cập vào bảng xếp hạng kỳ thi đầy đủ và bảng xếp hạng này sẽ không được cập nhật trong 30 phút cuối cùng của cuộc thi.

Bảng xếp hạng

Bảng xếp hạng được xác định bằng cách sử dụng các quy tắc như kỳ thi Olympic tiêu chuẩn (IOI CMS).

Khen thưởng:

Căn cứ bảng xếp hạng, Ban Tổ chức sẽ khen thưởng các thí sinh đoạt giải.

Quy định cụ thể đối với thí sinh

1. Bắt đầu thi

Thí sinh phải có mặt trước giờ thi 30 phút. Tất cả các thí sinh phải trình diện thẻ sinh viên hoặc chứng minh thư nhân dân khi vào phòng thi. Mỗi thí sinh sẽ được giao một máy tính và tài khoản thi. Thí sinh cần kiểm tra máy và log in vào tài khoản của mình.

2. Quyền hỏi của thí sinh

Trong khoảng thời gian một tiếng đầu tiên của buổi thi, thí sinh có thể gửi câu hỏi liên quan đến đề thi bằng văn bản **để nhận được câu trả lời chỉ hoặc là “Đúng” hoặc là “Không đúng” hoặc là “Câu trả lời có trong đầu bài” hoặc là “Câu hỏi không đúng qui cách” hoặc là “Không bình luận”**.

3. Hệ thống chấm điểm

Bài làm của thí sinh được chấm trên hệ thống chấm. Hệ thống chấm đáp ứng môi trường thực thi tương đương như của các máy các thí sinh (theo công bố môi trường thi trên trang www.OLP.vn).

4. Nộp bài

Thí sinh nộp bài làm của mình bằng cách sử dụng hệ thống theo hướng dẫn. Thí sinh có thể nộp tối đa một lần cho mỗi bài trong một phút và nhiều nhất là 30 lần mỗi bài.

Mỗi chương trình nguồn giải một bài toán phải được viết bằng một trong ngôn ngữ lập trình đã quy định cụ thể với mỗi khối thi OLP và có độ dài không quá 256KB và máy chấm có thể biên dịch trong thời gian không quá 10 giây. Các thông tin liên quan đến từng bài thi về giới hạn bộ nhớ và thời gian chạy sẽ quy định cụ thể trong đề thi.

5. Thông tin phản hồi

Thí sinh có thể sử dụng hệ thống chấm để xem kết quả của bài nộp. Kết quả trả về là tổng số điểm hoặc thông báo về lỗi biên dịch hoặc lỗi chạy chương trình. Chi tiết mô tả trong hướng dẫn sử dụng hệ thống thi trên www.OLP.vn.

Không có thông tin về input/output hoặc bất kỳ thông tin chi tiết chạy khác được cung cấp cho thí sinh. Các thí sinh có thể suy ra điểm số tạm thời của mình cho dựa vào các thông tin phản hồi. Tuy nhiên, vẫn có khả năng điểm số có thể thay đổi do kháng cáo, hoặc do sự không ổn định bài nộp của thí sinh. Sự không ổn định có thể phát sinh từ sự cố ý sử dụng số giả ngẫu nhiên, hoặc vô ý do lỗi lập trình hoặc biên thời gian chạy. Bài nộp có thể được đánh giá lại nhiều lần và điểm số cuối cùng sẽ là thu được từ các đánh giá cuối cùng.

Điểm số cho mỗi bài là điểm cao nhất trong tất cả các lần nộp.

6. Hỗ trợ

Thí sinh có thể yêu cầu kỹ thuật viên giúp đỡ hỗ trợ về máy tính và các vấn đề mạng. Cách duy nhất mà thí sinh được phép truy cập mạng là thông qua hệ thống chấm, thậm chí chạy lệnh "ping" cũng bị nghiêm cấm. Thí sinh không nên cố gắng để sửa chữa hoặc gỡ rối hoặc thậm chí kiểm tra vấn đề về máy tính hoặc mạng, thay vào đó thí sinh nên yêu cầu trợ giúp.

7. Kết thúc cuộc thi

Ba cảnh báo sẽ được đưa ra phút thứ 15, phút 5 và phút cuối cùng trước khi kết thúc cuộc thi. Kết thúc cuộc thi sẽ được công bố cả bằng lời nói và bằng một tín hiệu âm thanh. Khi thông báo kết thúc cuộc thi, các thí sinh phải ngay lập tức ngừng hoạt động và chờ đợi tại bàn và không được chạm vào máy tính, các đồ vật, thiết bị trên bàn.

Hà Nội, ngày 14 tháng 11 năm 2016

Trưởng Ban Chỉ đạo

OLYMPIC Tin học Sinh viên Việt Nam

& Kỳ Thi Lập trình sinh viên ACM/ICPC Việt Nam

CHỦ TỊCH HỘI TIN HỌC VIỆT NAM



Bùi Mạnh Hải